ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo i2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: __ Casa Santa Maria

1.2 Localidad: Suba

2. Linea: Movilizando Capacidades

2.1. Fecha de Ejecución:

24	1	2024	al	24	1	2024

2.2. Nombre del encuentro: 1.Dia de la tecnologia

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Leidy Johanna Olaya Olaya – Terapeuta ocupacional.

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

- Conservar habilidades cognitivas de atención y memoria, por medio del uso de un computador.

3.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

1. Promover el adecuado manejo de tiempo libre.
2. Sensibilizar a las personas mayores en la importancia del manejo del computador, adicional al manejo de las TICS.
3. Fomentar la capacidad funcional en las personas mayores, por medio de actividades a traves del uso de las tecnologiaas de la información.

3.3. METODOLOGIA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	Actividad 1 : 24/01/2024 Para el periodo se desarrolla la temática " accediendo al mundo digital" el dia de hoy se refuerza con las personas mayores acerca del uso del mouse que facilita el acceso a la información para ello se refuerza el concepto con un proceso teórico practico, por lo anterior las personas mayores son trasladadas a la sala de cómputo que queda en la misma unidad operativa pero no dentro de la comunidad de cuidado, una vez ubicados se procede a explicar el tema de los iconos a reforzar.
3.3.2 MOMENTO CENTRAL	Actividad 1 -24/01/2024: Se hace la proyección de un video https://youtu.be/UUjU7y0qC3M, se evidencia que estos iconos son necesarios para poder acceder a un programa, se evidencia que dentro de la definición de los conceptos como: Flecha: indica que el equipo está en su estado normal
3.3.3 MOMENTO FINAL	Actividad 1 : Durante la ejecucion de las actividades los participantes se mostraron alertas, activos y receptivos, se realizo la actividad sin complicaciones, se hace las orientaciones del caso para aquellos que aun se les dificulta el manejo del mouse.

3.4.RECURSOS

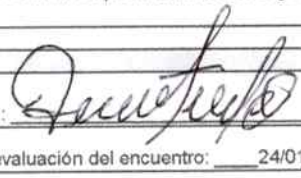
Se ponen los recursos utilizados para todas las actividades (general)

Computadores	Borrador de Tablero
Sillas	Marcador de Tablero
Mesas	Bafle
Cables	Tablero

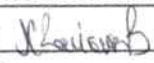
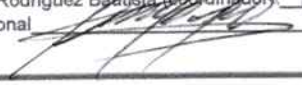
4. EVALUACION DEL ENCUENTRO

Actividad 1 dia de la tecnologia, 24/01/2024 Johanna Olaya: Para el periodo se desarrolla la temática " accediendo al mundo digital" Se evidencia que dentro de la definición de los conceptos como: Flecha: indica que el equipo está en su estado normal, para este concepto se percibe que Fabio Quintero, Vitalia oyola, Antonio Rendon y Rosalba Escobar, logran identificar su uso y del icono, asi mismo se evidencia que algunas de las personas mayores logran identificar aunque no logran desarrollar la acción pese a saber el uso de la imagen de Reloj: el equipo se encuentra realizando una tarea, sin embargo se evidencia que la actividad no logran ejecutar en el ejercicio .

5. FIRMA DE PERSONAS MAYORES

Actividad 1: 

Fecha de evaluación del encuentro: 24/01/2024 Poner último dia de la ejecución de la actividad 24/01/2024

Nombre del profesional que evalúa: Juan Carlos Rodriguez Bautista (coordinador)  Relacionar todos los profesionales: Leidy Johanna Olaya Olaya – Terapeuta ocupacional 

REGISTRO FOTOGRAFICO DIA DE LA TECNOLOGIA

1. DIA DE LA TECNOLOGIA

Actividad 1 día de la tecnología, 24/01/2024 Johanna Olaya: Para el periodo se desarrolla la temática " Accediendo al mundo digital

